**Funciones y librerías**

*Librería <string.h>*

|  |  |
| --- | --- |
| Strcpy(destino, origen); | Copia una cadena en otra |
| Strcat(cad1,cad2); | Añade una cadena al final de otra |
| Strlen(cad1); | Devuelve la longitud de una cadena |
| Strcmp(cad1,cad2); | Compara dos cadenas alfabéticamente, devuelve:  0\_ Si son iguales  1\_ De – a +  -1\_ De + a - |
| Strcmpi(cad1,cad2); | Compara dos cadenas sin distinción de mayúscula y minúscula |
| Strlwr(cad1); | Convierte toda la cadena a minúscula |
| Strupr(cad1); | Convierte toda la cadena a mayúscula |

*Librería <conio.h>*

|  |  |
| --- | --- |
| getch( ); | Levanta un carácter sin usar buffer y sin mostrar salida |
| getcthe( ); | Levanta un carácter sin usar buffer, pero mostrando salida |
| gets( ); | Levanta cadena de caracteres sin omitir espacio somo scanf(); |
| puts( ); | Imprime por pantalla una cadena de caracteres. |
| getchar( ); | Levanta un carácter usando el buffer y mostrando salida |
| putchar( ); | Imprime por pantalla un solo carácter |

*Librería <ctype.h>*

|  |  |
| --- | --- |
| tolower( ); | Pasa un carácter a minúscula. |
| toupper( ); | Pasa un carácter a mayuscula. |
| isdigit( ); | Comprueba si un carácter es un digito. Devuelve 0 sino lo es. |
| isalpha( ); | Comprueba si un carácter es alfabético, devuelve:  0\_ si no es una letra  1\_ si es letra mayúscula  2\_ si es letra minúscula |
| isalnum( ); | Comprueba si un carácter es alfanumérico. Devuelve 0 sino lo es. |
| isspace( ); | Comprueba si un carácter es un espacio. Devuelve 0 sino lo es. |
| islower( ); | Comprueba si un carácter está en minúscula. |
| isupper( ); | Comprueba si un carácter está en mayuscula. |

*Librería <stdlib.h>*

|  |  |
| --- | --- |
| srand( ); | Inicializa el generador de números aleatorios. |
| rand( ); | Genera un número aleatorio. |
| system( ); | Ejecuta un comando externo. |
| atoi( ); | Convierte cadena char a int |
| atof( ); | Convierte cadena char a float. |
| malloc( ); / realloc( ); / calloc( ); | Reservan memoria dinámica |
| free ( ); | Libera memoria dinámica. |
| exit( ); | Termina la ejecución del programa. |
| sizeof( ); | Calcula el tamaño de cualquier tipo de dato (char int float…) |